



HOJA DE AVENTURA

DESTREZA

DESTREZA INICIAL:

DESTREZA AL COMIENZO:
(DESTREZA INICIAL -3)

RESISTENCIA

RESISTENCIA INICIAL:

SUERTE

SUERTE INICIAL:

OBJETOS Y EQUIPO

MIEDO

MIEDO MÁXIMO:

MIEDO ACTUAL:
(COMIENZA A CERO)

NOTAS

NOMBRE DEL AVENTURERO:

ENCUENTROS CON EL MAL

DESTREZA:

RESISTENCIA:

DESTREZA:

RESISTENCIA:

DESTREZA:

RESISTENCIA:

DESTREZA:

RESISTENCIA:

DESTREZA:

RESISTENCIA:

DESTREZA:

RESISTENCIA:

DESTREZA:

RESISTENCIA:

DESTREZA:

RESISTENCIA:

DESTREZA:

RESISTENCIA: