ELIGE TU PROPIA AVENTURA

EL ABOMINABLE HOMBRE DE LAS NIEVES

¡ADVERTENCIA!

Este libro es distinto de otros libros. Tú y SOLO TÚ eres el responsable de lo que ocurra en esta historia.

Hay peligros, disyuntivas, aventuras y consecuencias. TÚ debes utilizar tus numerosos talentos y buena parte de tu enorme inteligencia. Una decisión equivocada puede acabar en desastre, incluso en la muerte. Pero no desesperes. En cualquier momento puedes volver atrás y elegir otra opción, modificar el camino de tu historia y cambiar su resultado.

Tu mejor amigo, Carlos, y tú habéis viajado hasta Nepal en busca del fabuloso Yeti o Abominable Hombre de las Nieves. El año pasado, mientras hacíais montañismo en Sudamérica, un guía os habló de esta legendaria criatura y desde entonces no habéis podido dejar de pensar en ella. Carlos llegó y fue derecho a las montañas donde dicen que fue avistado. No se sabe nada de él desde hace tres días. Una tardía tormenta monzónica ha hecho impracticables las montañas. Sabes que Carlos dependerá de ti para hacer lo correcto. Pero ¿qué es lo correcto?

© 2015, Librodivo, S.L.
Pol. Lintzirin-Gaina, Parcela B-3
20180 Oyarzun (Guipúzcoa)
info@clicediciones.com

1ª edición: Mayo de 2015
ISBN: 978-84-16122-99-8
D.L.: SS-509-2015
Impreso en España
Todos los derechos reservados.

CLIC EDICIONES

ISBN: 978-84-16122-99-8

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

EL ABOMINABLE HOMBRE DE LAS NIEVES

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

EL ABOMINABLE HOMBRE DE LAS NIEVES

R. A. MONTGOMERY

¡ELIGE ENTRE 28 FINALES!

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

VIAJE BAJO EL MAR

¡ADVERTENCIA!

Este libro es distinto de otros libros. Tú y SOLO TÚ eres el responsable de lo que ocurra en esta historia.

Hay peligros, disyuntivas, aventuras y consecuencias. Debes utilizar tus múltiples recursos y buena parte de tu preclara inteligencia. Una decisión equivocada puede llevarte al desastre, o incluso a la muerte. Pero no desesperes. En cualquier momento podrás volver atrás y elegir otra opción, cambiar el rumbo de tu historia y obtener un resultado diferente.

Adéntrate en el misterioso y hermoso mundo de Atlantis... Quizá llegues a ser famoso, a lo mejor tomas la decisión de no regresar jamás al mundo terrestre, o puede que no tengas la oportunidad de tomar esa decisión. Ocurra lo que ocurra, ¡buena suerte!

© 2015, Librodivo, S.L.
Pol. Lintzirin-Gaina, Parcela B-3
20180 Oyarzun (Guipúzcoa)
info@clicediciones.com

1ª edición: Mayo de 2015
ISBN: 978-84-16425-00-6
D.L.: SS-510-2015
Impreso en España
Todos los derechos reservados.

CLIC EDICIONES

ISBN: 978-84-16425-00-6

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

VIAJE BAJO EL MAR

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

VIAJE BAJO EL MAR

R. A. MONTGOMERY

¡ELIGE ENTRE 42 FINALES!

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

HASTA EL INFINITO Y MÁS ALLÁ

¡ADVERTENCIA!

Este libro es distinto de otros libros. Tú y SOLO TÚ eres el responsable de lo que ocurra en esta historia.

Hay peligros, disyuntivas, aventuras y consecuencias. Debes utilizar los numerosos recursos y, sobre todo, tu gran inteligencia. Una decisión equivocada puede acabar en desastre, incluso en la muerte. Pero no desesperes. En cualquier momento puedes volver atrás y elegir otra opción, modificar el camino de tu historia y cambiar su resultado.

Primero debes elegir el planeta donde naciste. La elección que TÚ hagas determinará buena parte de tu futuro. Procura elegir sabiamente. Como dicen en otra galaxia no muy lejana a la nuestra, ¡Gleeb Fogo!

¡Buena suerte!

© 2015, Librodivo, S.L.
Pol. Lintzirin-Gaina, Parcela B-3
20180 Oyarzun (Guipúzcoa)
info@clicediciones.com

1ª edición: Mayo de 2015
ISBN: 978-84-16425-01-3
D.L.: SS-511-2015
Impreso en España
Todos los derechos reservados.

CLIC EDICIONES

ISBN: 978-84-16425-01-3
9 788416 425013

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

HASTA EL INFINITO Y MÁS ALLÁ

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

HASTA EL INFINITO Y MÁS ALLÁ

R. A. MONTGOMERY

¡ELIGE ENTRE 42 FINALES!

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

EL MISTERIO DE LOS MAYAS

¡ADVERTENCIA!

Este libro es distinto de otros libros. Tú y SOLO TÚ eres el responsable de lo que ocurra en esta historia.

Hay peligros, disyuntivas, aventuras y consecuencias. Debes utilizar tus múltiples recursos y buena parte de tu preclara inteligencia. Una decisión equivocada puede llevarte al desastre, o incluso a la muerte. Pero no desesperes. En cualquier momento podrás volver atrás y elegir otra opción, cambiar el rumbo de tu historia y obtener un resultado diferente.

Tu mejor amigo, Tom, desaparece en una misión en Méjico. Tienes que ayudar a encontrarlo. ¿Significa esto que debes tomar una poción que te traslada en el tiempo al misterioso mundo de la civilización maya? ¿O Tom todavía vive en el presente? ¿Puedes confiar en Manuel? Dependiendo de la elección que tomes, puedes transformarte en un gran gobernante maya o en un agente doble que lucha contra una revolución moderna. La opción equivocada podría llevarte a un altar sangriento y convertirte en un sacrificio humano.

© 2015, Librodivo, S.L.
Pol. Lintzirin-Gaina, Parcela B-3
20180 Oyarzun (Guipúzcoa)
info@clicediciones.com

1ª edición: Mayo de 2015
ISBN: 978-84-16425-02-0
D.L.: SS-512-2015
Impreso en España
Todos los derechos reservados.

CLIC EDICIONES

ISBN: 978-84-16425-02-0
9 788416 425020

ELIGE TU PROPIA AVENTURA
EL MISTERIO DE LOS MAYAS

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

EL MISTERIO DE LOS MAYAS

R. A. MONTGOMERY

¡ELIGE ENTRE 39 FINALES!

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

A TODA VELOCIDAD

¡ADVERTENCIA!

Este libro es distinto de otros libros. Tú y SOLO TÚ eres el responsable de lo que ocurra en esta historia.

No leas este libro de principio a fin. Estas páginas contienen muchas y diferentes aventuras que tú puedes protagonizar compitiendo en el Primer Doble Rally por carreteras africanas. De vez en cuando, a medida que leas, deberás tomar decisiones que determinarán si ganas o no la carrera.

Así, pues, tus aventuras serán el resultado de tus elecciones. Después de decidir qué opción tomar, sigue las instrucciones para ver qué sucede más adelante. En este rally se llevan a cabo dos carreras completamente distintas entre sí. Debes terminar una carrera y luego correr la otra para completar el rally.

¡Ten cuidado! Recuerda que las carreras son peligrosas. Piensa antes de actuar. Y no olvides que ganar no significa terminar la carrera, y terminar no quiere decir ganar.

¡Buena suerte!

© 2015, Librodivo, S.L.
Pol. Lintzirin-Gaina, Parcela B-3
20180 Oyarzun (Guipúzcoa)
info@clicediciones.com

1ª edición: Mayo de 2015
ISBN: 978-84-16425-03-7
D.L.: SS-513-2015
Impreso en España
Todos los derechos reservados.

CLIC EDICIONES

ISBN: 978-84-16425-03-7
9 788416 425037

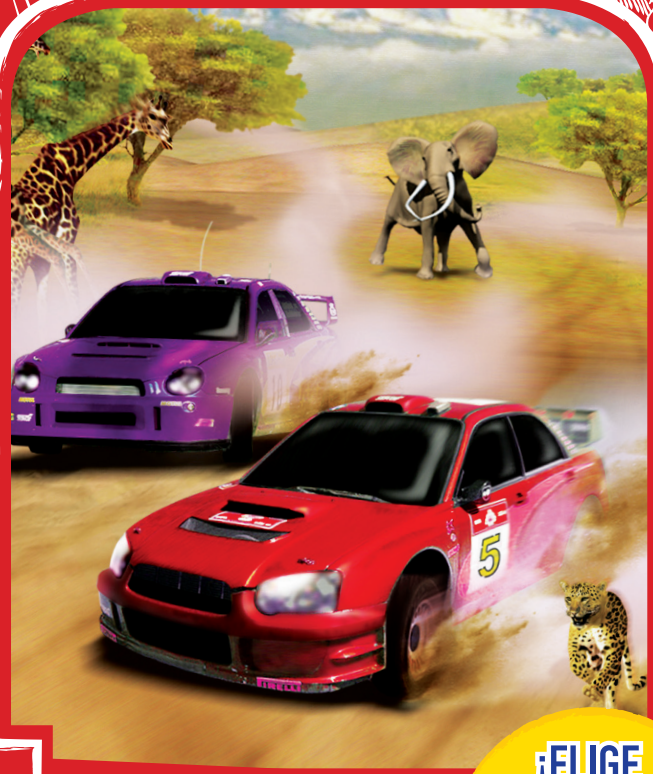
ELIGE TU PROPIA AVENTURA

A TODA VELOCIDAD

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

A TODA VELOCIDAD

R. A. MONTGOMERY



¡ELIGE ENTRE 33 FINALES!

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

LA FUGA

¡ADVERTENCIA!

Este libro es distinto de otros libros. Tú y SOLO TÚ eres el responsable de lo que ocurra en esta historia.

Hay peligros, disyuntivas, aventuras y consecuencias. Debes utilizar tus numerosos recursos y buena parte de tu gran inteligencia. Una decisión equivocada puede acabar en desastre, incluso en la muerte. Pero no desesperes. En cualquier momento podrás volver atrás y elegir otra opción, modificar el camino de tu historia y cambiar el resultado.

Estás en el año 2045 y, a pesar de tu corta edad, emprendes el regreso de una misión secreta de espionaje a Dorado, el represivo Estado policial que ocupa Nuevo México, Arizona y Texas. Tu grupo y tú tenéis que volver sanos y salvos a vuestro hogar en Turtalia, al norte. Habéis descubierto los planes secretos de Dorado para invadir Turtalia. Lograr que esta información llegue a manos de los líderes de Turtalia salvará miles de vidas. Pero el viaje hacia el norte, hacia Denver, es largo y peligroso. Y nunca se sabe en quién podéis confiar para que os ayude a llegar allí...

© 2015, Librodivo, S.L.
Pol. Lintzirin-Gaina, Parcela B-3
20180 Oyarzun (Guipúzcoa)
info@clicediciones.com

1ª edición: Mayo de 2015
ISBN: 978-84-16425-04-4
D.L.: SS-514-2015
Impreso en España
Todos los derechos reservados.

CLIC EDICIONES

ISBN: 978-84-16425-04-4
9 788416 425044

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

LA FUGA

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

LA FUGA

R. A. MONTGOMERY

¡ELIGE ENTRE 27 FINALES!

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

PRISIONERO DE LAS HORMIGAS

¡ADVERTENCIA!

Este libro es distinto de otros libros. Tú y SOLO TÚ eres el responsable de lo que ocurra en esta historia.

Hay peligros, disyuntivas, aventuras y consecuencias. Debes utilizar tus múltiples recursos y buena parte de tu preclara inteligencia. Una decisión equivocada puede llevarte al desastre, o incluso a la muerte.
Pero no desesperes. En cualquier momento podrás volver atrás y elegir otra opción, cambiar el rumbo de tu historia y obtener un resultado diferente.

Eres un científico especializado en miniaturización. Formas parte del Equipo de Investigación Zondo. Tu misión será combatir al Ente del Poder Maléfico, un ser malvado que ha desatado los secretos de la energía universal para producir la desintegración de la materia. Tú procurarás evitarlo. Flppto y Rendoxoll, dos miembros de tu equipo de investigación, te traen malas noticias: han desaparecido los equipos Rimpoche y Baba Ram. ¿Deberías someterte a una miniaturización para ir en su busca? ¿Y si han sido secuestrados por el Ente del Poder Maléfico?

© 2015, Librodivo, S.L.
Pol. Lintzirin-Gaina, Parcela B-3
20180 Oyarzun (Guipúzcoa)
info@clicediciones.com

1ª edición: Mayo de 2015
ISBN: 978-84-16425-05-1
D.L.: SS-515-2015
Impreso en España
Todos los derechos reservados.

CLIC EDICIONES

ISBN: 978-84-16425-05-1
9 788416 425051

ELIGE TU PROPIA AVENTURA
PRISIONERO DE LAS HORMIGAS

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

PRISIONERO DE LAS HORMIGAS

R. A. MONTGOMERY

¡ELIGE ENTRE 28 FINALES!

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

EL SECRETO DE LOS NINJA

¡ADVERTENCIA!

Este libro es distinto de otros libros. Tú y SOLO TÚ eres el responsable de lo que ocurra en esta historia.

Hay peligros, disyuntivas, aventuras y consecuencias. TÚ debes utilizar tus numerosos talentos y buena parte de tu enorme inteligencia. La decisión equivocada puede acabar en desastre, incluso en la muerte. Pero no desesperes. En cualquier momento puedes volver atrás y elegir otra opción, modificar el camino de tu historia y cambiar su resultado.

En una visita al dojo de tu amiga Nada en Japón, percibes unas fuerzas extrañas. El viento aúlla en días tranquilos y despejados, surgen relámpagos de la nada y por la noche se oyen ruidos anormales. ¿Es fruto de la casualidad, o de la llegada de una misteriosa espada samurái enviada por un donante anónimo? Nada piensa que la espada está maldita, pero ¿quién ha oído hablar alguna vez de una espada poseída por un demonio? Consientes en entrar en trance para ayudar a descubrirlo y los resultados son devastadores. ¿Deberíais Nada y tú retroceder en el tiempo, al Japón feudal, para encontrar al propietario de la espada y resolver el misterio? ¿Podrás aprender las habilidades de los ninja necesarias para ello? Si te vas, ¿podrás regresar? ¿O caerás en las garras del temido Sanchiro Miyamotori?

¡Suerte!

© 2015, Librodivo, S.L.
Pol. Lintzirin-Gaina, Parcela B-3
20180 Oyarzun (Guipúzcoa)
info@clicediciones.com

1ª edición: Mayo de 2015
ISBN: 978-84-16425-06-8
D.L.: SS-516-2015
Impreso en España
Todos los derechos reservados.

CLIC EDICIONES

ISBN: 978-84-16425-06-8

9 788416 425068

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

EL SECRETO DE LOS NINJA

ELIGE TU PROPIA AVENTURA

EL SECRETO DE LOS NINJA

JAY LEIBOLD

¡ELIGE ENTRE 29 FINALES!